

# Julio Cesar Almeida Dourado

## Desenvolvedor Fullstack

✉ juliourdado419@gmail.com 📞 (61) 991814759 📍 Brasília/DF 🌐 github.com/julio-dourado

🌐 Julio C A Dourado 🔗 <https://julio-dourado.github.io/personal-website/>

### FORMAÇÃO

---

Universidade de Brasília, *Cursando o 7º semestre de Engenharia de Software.*

Brasília, Brasil

### SOBRE MIM

---

Sou desenvolvedor Full Stack com experiência em todas as etapas do ciclo de desenvolvimento de software, desde a concepção até o deploy. Possuo competência em tecnologias como FastAPI, JavaScript, SQLAlchemy, Vue.js e Docker, além de conhecimentos básicos em Linux e ferramentas de linha de comando. Tenho paixão por tecnologia e inovação, buscando constantemente aplicar meus conhecimentos em projetos desafiadores que proporcionem soluções inovadoras e eficientes. Estou ansioso para contribuir com a equipe da 4Linux, oferecendo suporte técnico especializado e colaborando para a otimização e segurança de ambientes de desenvolvimento.

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

---

09/2023 – 05/2024

**AI.lab UnB**, *Desenvolvedor / Engenheiro de dados*

Trabalhei como Desenvolvedor Fullstack no AI.lab da UnB em 2023, onde auxiliiei na integração de inteligência artificial no Tribunal Superior do Trabalho.

Desenvolvi micro-serviços, configurei bancos de dados SQL (Postgres) e desenvolvi o backend com Python e FastAPI. Além disso, criei painéis de dados interativos utilizando Streamlit, beneficiando mais de 200 funcionários do tribunal.

01/2023 – 06/2023

**ITRAC - Information, Technology, Research and Application Center**,

*Desenvolvedor Front-end*

Atuei como Desenvolvedor Front-end no ITRAC, onde desenvolvi uma ferramenta interna em React e Java para o programa Startup GOV.BR. Documentei técnicas de engenharia de requisitos e criei um questionário gerador de PDFs com dicas de gestão de projetos, beneficiando 26 startups e contribuindo para a digitalização de serviços públicos.

04/2022 – 04/2023

**Or'cestra Gamificação**, *Gerente de projetos*

Em 2022 e 2023, fui Gerente de Projetos na Or'cestra Gamificação, onde liderei a idealização e prototipação com Figma de um aplicativo mobile de dieta, sono e treino. Utilizei técnicas de elicitação de requisitos para criar uma identidade única e atraente para a aplicação, contribuindo para a meta financeira da empresa júnior.

### OUTRAS FORMAÇÕES

---

**Power BI Expert:** Avançado • **Inglês:** Intermediário • **Dashboard analíticos em Python:** Avançado •

**Programação backend em Node.js:** Avançado